

REGULAMIN STAROMIEJSKIEJ GRY TERENOWEJ 20.05.23

1. Cele gry terenowej:

- poznanie zabytków Krakowa i związanych z nimi opowieści i legend
- propagowanie aktywnej i rodzinnej formy spędzania wolnego czasu
- zacieśnianie więzi rodzinnych i pomoc w budowaniu relacji rodzic-dziecko
- poznawanie i rozwijanie umiejętności współdziałania, pracy w grupie i rozwiązywaniu łamigłówek

2. Organizatorzy:

Organizatorem Staromiejskiej Gry Terenowej jest Staromiejskie Centrum Kultury Młodzieży, a jej koordynatorem nauczyciel SCKM – Anna Nieć,

3. Uczestnicy gry:

- uczestnikami gry są rodziny z dziećmi (dziecko z opiekunem prawnym lub osobą wskazaną przez opiekuna prawnego, który bierze za dziecko odpowiedzialność prawną)
- do gry może przystąpić maksymalnie 10 rodzin (wg kolejności zgłoszeń)
- każda rodzina wybiera kapitana, który otrzymuje kartę gry i niezbędne materiały.

4. Warunki uczestnictwa:

- do gry terenowej można przystąpić po wcześniejszym zarejestrowaniu się u koordynatora
- należy **zarejestrować się mailowo (niescianka@gmail.com)** poprzez wysłanie maila pt”gra terenowa”. W mailu należy podać nazwisko rodziny biorącej udział w grze oraz liczbę osób.
- **zgłoszenia należy kierować do dn. 17.05.23**
- w odpowiedzi zwrotnej koordynator gry przekazuje najistotniejsze informacje dotyczące miejsca zbiórki, czasu trwania gry oraz niezbędnych materiałów.

Uwaga! W trakcie gry nie można korzystać z telefonu komórkowego (internetu), w celu poszukiwania odpowiedzi na pytania.

5. Przebieg i opis gry:

I etap -uczestnicy spotykają się o godz. 11.00 w dn. 20.05.23 w wyznaczonym przez koordynatora miejscu. O miejscu spotkania koordynator powiadomi uczestników mailowo. Każda rodzina wybiera kapitana, który otrzymuje kartę gry i mapkę.

Uczestnicy zostają poinstruowani w jaki sposób należy wypełniać i odszyfrowywać treści kart.

Uczestnicy rozchodzą się na wyznaczone trasy.

II etap – zawodnicy poruszają się zgodnie z mapką i wykonują zadania (rozpoznawanie zabytków i obiektów zawartych na ilustracjach w karcie, udzielanie odpowiedzi, poszukiwanie informacji itd.)

Czas trwania gry: 2h

III etap -meta, podliczanie punktów i wręczenie dyplomów

W przypadku równej liczby punktów, faworytem imprezy jest rodzina, która pierwsza zgłosiła się na metę.

6. Zakończenie gry:

Dla uczestników gry zostały przewidziane pamiątkowe dyplomy.